

Comodidades: #26-#37

- Clasifique cada objeto seleccionando un numero.

0=No esta presente

1=Pobre

2=Mediocre

3=Bueno

Comodidad #26-Puntos de Acceso

- **Pobre-** Algunos parecen ser áreas no seguras, no tiene buen mantenimiento, no están bien marcados



Comodidad #26-Access Points

- **Mediocre**-No todos los puntos de acceso están marcados claramente. Algunos tienen basura o pasto muy alto.



Comodidad #26-Puntos de Acceso

- **Good**-Claramente visible, seguro, no hay escombros o pasto muy alto. Las puertas de entrada, si es que las hay, funcionan bien



Comodidad#27-Baños

- **Pobre**-Los baños no están limpios, ni bien-abastecidos. Más del 50% de los accesorios necesitan reparo



Comodidad#27-Baños

- **Mediocre**-Los baños están algo limpios, abastecidos, y la limpieza de la mayoría de los fregaderos e inodoros funcionan bien



Comodidad#27-Baños

- **Bueno**-Los baños están limpios, bien iluminados y abastecidos, toda la fontanería funciona bien



Comodidad#28-Banquillos

- **Pobre**-Los banquillos están en mala condición, son inutilizables



Comodidad#28-Banquillos

- **Mediocre**-Les falta pintura o tabla, puede que este torcido, pero de otra manera usable



Comodidad#28-Banquillos

- **Bueno**-En buena condición pero puede tener defectos cosméticos menores



Comodidad #29-Fuentes para beber

- **Pobre**-Todas o la mayoría (50%) están rotas



Comodidad #29-Fuentes para beber

- **Mediocre**-Por lo menos 1 del total de las fuentes no funcionan



Comodidad #29-Fuentes para beber

- **Bueno**-Funcionan, están limpias y también el área alrededor



Comodidad #30-Fuentes (decorativas)

- **Pobre**-El agua está sucia o no hay buen flujo de agua. La fuente necesita reparo. El área en la base está en mala condición



Comodidad #30-Fuentes (decorativas)

- **Mediocre**-El agua está limpia; la fuente tiene reparo adecuado. El área en la base pudiera utilizar de un poco de mantenimiento



Comodidad #30-Fuentes (decorativas)

- **Bueno**-El agua está limpia; la fuente está en buena condición (funciona). El área en la base está bien mantenida



Comodidad #31-Esfuerzos de jardinería

- No tiene que incluir pasto
- **Pobre**-Los arbustos o plantas con flores aparecen muertos o más del 50% tienen hierba mala (no incluye el pasto)



Comodidad #31-Esfuerzos de jardinería

- **Mediocre**-Los arbustos o plantas con flores están en la tierra, pero no se ven saludables y/o coloridas. Existe hierba mala.



Comodidad #31-Esfuerzos de jardinería

- **Bueno**-Los arbustos o plantas con flores son atractivos, puede que haiga material decorativo como rocas.



Comodidad #32-Iluminación

- Para un recurso al aire libre como un parque, esto es dentro de las fronteras
- **Pobre**-El área tiene iluminación limitada, inadecuada para la seguridad



Comodidad #32-Illuminación

- **Mediocre**-Áreas tienen algo de iluminación



Comodidad #32-Illuminación

- **Bueno**-EL área o edificio tiene iluminación a lo alto que es suficiente para la seguridad



Comodidad #33-Mesas de picnic (con sombra)

- **Pobre**-Las mesas necesitan de mucho reparo, no están limpias, casi inutilizables



Comodidad #33-Mesas de picnic (con sombra)

- **Mediocre**-Las mesas son utilizables, pero necesitan reparo mínimo, prácticamente limpio.



Comodidad #33-Mesas de picnic (con sombra)

- **Bueno**-Las mesas estan en buena condición, están limpias.



Comodidad #34-Mesas de picnic (sin sombra)

- **Pobre**-Las mesas necesitan de mucho reparo, no están limpias, casi inutilizables



Comodidad #34-Mesas de picnic (sin sombra)

- **Mediocre**-Las mesas son utilizables, pero necesitan reparo mínimo, prácticamente limpio



Comodidad #34-Mesas de picnic (sin sombra)

- **Bueno**-Las mesas son robustas y en buena condición, están limpias



Comodidad #35-Refugios

- **Pobre**-Las estructuras no están intactas – la lluvia puede entrar en el área. Si hay sitios/mesas, necesitan mucho reparo o no existen



Comodidad #35-Refugios

- **Mediocre**-Estructuras necesitan algún reparo, provee refugio del clima. Si los sitios/mesas están presentes, son usables pero necesitan reparo mínimo



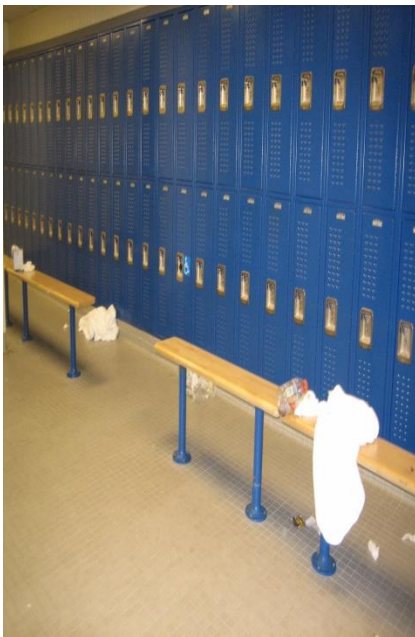
Comodidad #35-Refugios

- **Bueno**-Las estructuras están intactas, provee protección del clima. Si es que los sitios/mesas están presentes, están limpios.



Comodidad #36-Ducha/Vestuarios

- **Pobre-Sucio**, le falta iluminación, espacio para vestirse es inadecuado, las tuberías no funcionan bien



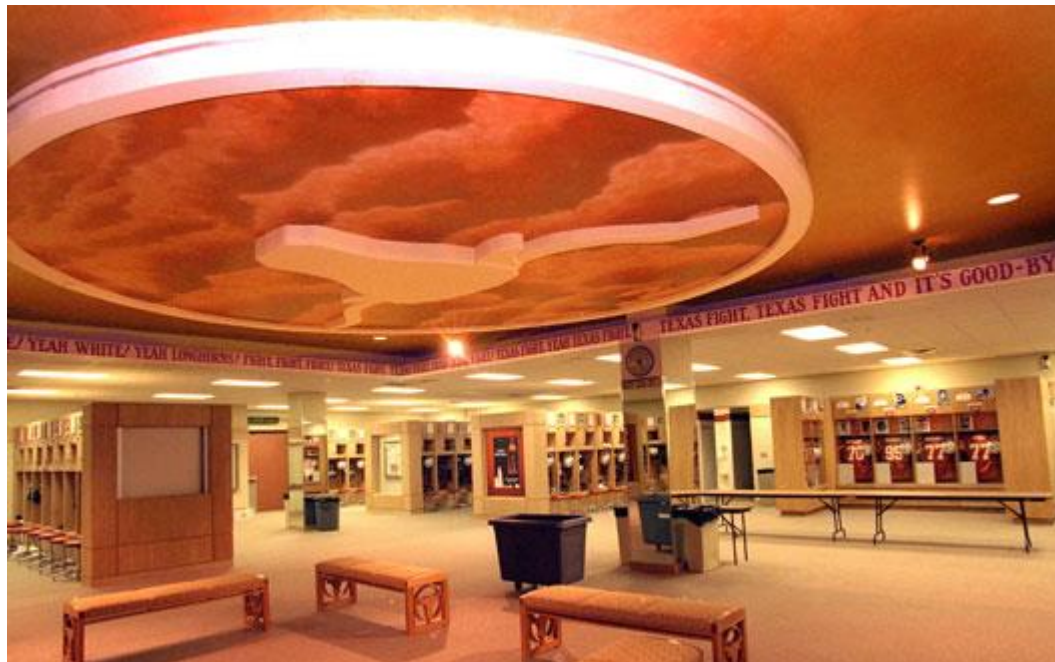
Comodidad #36-Ducha/Vestuarios

- **Mediocre**-La mayoría de las áreas están limpias, los armarios y/o los espacios para vestirse son proveídos (pero son inadecuados), las tuberías pudieran ser mejoradas, pero funcionan



Comodidad #36-Ducha/Vestuarios

- **Bueno**-Limpio, bien iluminado, se provee armarios y buen espacio para vestirse, las tuberías funciona bien



Comodidad #37-Contenedores de basura

- **Pobre-Sucio y/o en mala condición, se necesita de más cuidado. Está lleno de basura.**



Comodidad #37-Contenedores de basura

- **Mediocre**-Parcialmente sucio o en < perfecta condición, pero dispersado e inestable



Comodidad #37-Contenedores de basura

- **Bueno**-Limpio en el exterior, dispersado, no tiene demasiada basura

